Miguel Alfaro

malfarov1@miumg.edu.gt

Descripción breve

Creación de una calculadora tomatera con secretos en la misma, contando con un final secreto el cual está conectado a 3 secretos específicos de la misma

José Castillo y Miguel Alfaro

Calculator: The Game

Contenido

[Descripción del problema 1](#_Toc168086468)

[Autor 1](#_Toc168086469)

[Algoritmo 1](#_Toc168086470)

[Diccionario de datos 2](#_Toc168086471)

[Código fuente 2](#_Toc168086472)

[Manual de usuario y paso a paso 5](#_Toc168086473)

# Descripción del problema

Crear un crear una calculadora que tenga una serie de funciones que pueda llamar a otras páginas, dependiendo de que contenido tenga en ella

# Autor

José Castillo

# Algoritmo

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

# Diccionario de datos

0…9= int

+ = int

- = int

\* = int

/ = int

= = int

Sintax Error = string

# Código fuente

Html

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Calculator: The game</title>

    <link rel="stylesheet" href="Styles.css">

</head>

<body>

    <div class="calculator">

        <div class="screen">0</div>

        <button id="clear"class="btn">C</button>

        <button id="delete" class="btn">Back</button>

        <button id="div" class="btn">/</button>

        <button class="btn">\*</button>

        <button class="btn">7</button>

        <button class="btn">8</button>

        <button class="btn">9</button>

        <button class="btn">-</button>

        <button class="btn">4</button>

        <button class="btn">5</button>

        <button class="btn">6</button>

        <button class="btn">+</button>

        <button class="btn">1</button>

        <button class="btn">2</button>

        <button class="btn">3</button>

        <button id="equal" class="btn">=</button>

        <button id="zero" class="btn">0</button>

        <button class="btn">.</button>

    </div>

    <script src="Script.js">

    //vamos a ser sinceros aqui no hay nada interesante...

    </script>

</body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>\*Explota\*</title>

        <link rel="stylesheet" href="Eggstyles.css">

    </head>

    <body>

        <a href="Index.html">

            <video autoplay loop> <!--Utilizado para ejecutar el video-->

                <source src="Resources/Video/bum.mp4" type="video/mp4" >

            </video>

        </a>

        <script src="Script.js"></script>

    </body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>Mira mi webo</title>

        <link rel="stylesheet" href="Eggstyles.css">

    </head>

    <body>

        <a href="Index.html"><img src="Resources\Img\Webo.jpg" alt=""></a> <!--Utilizado para visualizar la imagen y para poder regresar a la pagina principal-->

    </body>

</html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>final Secreto Yei</title>

        <link rel="stylesheet" href="Eggstyles.css">

    </head>

    <body>

      <H1>Llegaste al final Secreto, Aqui no hay nada interesante</H1>

      <button onclick="Tuto()">Regrese al Inicio</button>

        <script src="Script.js"></script>

    </body>

</html>

CSS

/\*Selecciona todo el contenido de la pagina\*/

\* {

    margin: 0;

    padding: 0;

    box-sizing: border-box;

    font-family: system-ui, -apple-system, BlinkMacSystemFont, 'Segoe UI', Roboto, Oxygen, Ubuntu, Cantarell, 'Open Sans', 'Helvetica Neue', sans-serif;

}

/\*selecciona el body\*/

body {

    min-height: 100vh;

    background-color: rgb(75, 97, 117);

    display: grid;

    place-items: center;

}

/\*Los rem se encargan de hacer un espaciado dentro de las cantidades de pixeles exactas como en este caso el 350\*/

.calculator {

    background-color: rgb(207, 210, 213);

    color: black;

    width: 350px;

    max-width: 100%;

    padding: 1.5;

    border-radius: 1rem;

    display: grid;

    grid-template-columns: repeat(4, 1fr);

    gap: .5rem;

    border: 10px solid rgb(29, 29, 29);

}

/\*Grid column se encarga de mantener el orden de las columnas mientras que \*/

.screen {

    grid-column: 1 / -1;

    background-color: rgb(206, 211, 190);

    padding: 1.5rem;

    font-size: 2rem;

    text-align: right;

    border-radius: .5rem;

    margin-bottom: 1rem;

    font-family: monospace;

    font-weight: 600;

    row-gap: 10px;

    border-bottom: 10px solid rgb(29, 29, 29);

}

/\*La funcion cursor se encarga de cambiar el cursor normal por la manita\*/

.btn {

    background-color: rgb(175, 175, 175);

    color: black;

    font-size: large;

    padding: 1.5rem .5rem;

    display: flex;

    justify-content: center;

    align-items: center;

    border-radius: 1rem;

    cursor: pointer;

    border: 4px solid rgb(107, 107, 107);

}

/\*\*/

.btn:hover {

    background-color: rgb(151, 151, 151);

}

/\*Mantiene el orden y el tamaño especial del boton 0\*/

#zero {

    grid-column: 1 / 3;

}

/\*Mantiene el orden y el tamaño de 2 casillas del boton igual\*/

#equal {

    grid-row: span 2;

}

body, html {

    margin: 0;

    padding: 0;

    height: 100%;

    overflow: hidden;

    text-align: center;

    background-color: black;

    color: white;

}

video {

    width: 100%;

    height: 100%;

    object-fit: cover;}

    img{

    width: 100%;

    height: 100%;

    object-fit: cover;

    }

    button{

        background-color: rgb(246, 0, 0);

    border: 0px;

    font-size: 20px;

    border-radius: 10px;

    border: solid white 1px;

    cursor: pointer;

    }

JavaScript

const screen = document.querySelector(".screen"); //Se encarga de regresar el primer elemento del doc

const buttons = document.querySelectorAll(".btn"); //Se encarga de regresar el primer elemento del doc

//Incia el contador para el final secreto

let contador = localStorage.getItem('contador');

if (contador === null) {

    contador = 0;

}

buttons.forEach(button => {

    button.addEventListener("click", () => {

        const buttonPress = button.textContent;

        //se encarga del funcionamiento del boton C

        if (button.id === "clear") {

            screen.textContent = "0";

            return;

        }

        //se encarga del funcionamiento del boton Back

        if (button.id === "delete") {

            if (screen.textContent.length === 1 || screen.textContent === "Sintaxis Error" || screen.textContent === "Infinity") {

                screen.textContent = "0";

            } else {

                screen.textContent = screen.textContent.slice(0, -1);

            }

            return;

        }

        //se encarga del funcionamiento del boton igual

        if (button.id === "equal") {

            try {

                if (screen.textContent == "++") {

                    window.location.href = 'Egg.html'; //HUEVO

                }

                if (screen.textContent == "/0") {

                    window.location.href = 'Esplota.html'; //Final 1 = Explosion

                    contador++; //No es canon legalmente

                }

                if (screen.textContent == "18\*59") {

                    window.open('https://www.nintendo.com/us/store/products/calculator-switch/'); //Final 2 = Calculadora

                    //window.location.href = ''; original link style

                    if (contador == 0){

                        contador++; //Le suma al contador

                    } else {

                        contador = 0;//contador--; la idea original era esta pero es mejor un reset total

                    }

                }

                if (screen.textContent == "18\*12\*87") {

                    window.open('https://www.youtube.com/watch?v=ZQo8YaG1hhs'); //Final 3 = Nunca voy a renunciar 🎶

                }

                if (screen.textContent == "1987\*5/5") {

                    window.open('https://www.youtube.com/watch?v=mCh6VpxLubc'); //Final 4 = Very Very Scary JumpScare 👻

                    //se comproba el uno para estar seguros que el anterior final si se activo

                    if (contador == 1){

                        contador++;

                    } else {

                        contador = 0;

                    }

                }

                if (screen.textContent == "1004+1005") {

                    window.open('https://signup.leagueoflegends.com/es-mx/signup/redownload'); //Final 5 = Descargando league of legends

                    //lo mismo de arriba pero para comprobar que se activaron en orden y si solo se activo el primero y no el segundo regresa el contador a 0

                    if (contador == 2){

                        contador++;

                    } else {

                        contador = 0;

                    }

                }

                //final 6 secreto = EL Final.

                if (contador == 3){

                    window.location.href = 'Secreto.html'; //HUEVO

                }

                screen.textContent = eval(screen.textContent);

            } catch {

                screen.textContent = "Sintaxis Error"; //Esto sirve para mostrar el error

            }

            return;

        }

        if (screen.textContent === "0" || screen.textContent === "Sintaxis Error" || screen.textContent === "Infinity") { //el infinity salio de la nada...

            screen.textContent = buttonPress;

        } else {

            screen.textContent += buttonPress;

        }

    })

})

//Tendra esto que ver con el final secreto?

function Tuto() {

    window.open('https://www.youtube.com/watch?v=ELSm-G201Ls')

    window.location.href='Index.html'

}

//🦀 Cangrejo en el codigo :O

# Manual de usuario y paso a paso

Imagen que contiene electrónica

Descripción generada automáticamente

1. Seleccione número a Operar
2. Seleccione la operación a realizar
3. Presione el boto igual para obtener los resultados
4. El resultado se vera en la pantalla pequeña de la calculadora
5. El resultado se vera en el cuadro del resultado.

Combinaciones para los finales

Final 1: 18\*59

Final 2: 1987\*5/5

Final 3: 1004+1005

Final 4: /0

Final 5: ++

Final Secreto: Realizar los finales del 1 al 3 en orden.